

Commission pour la Prevention du Crime et la Justice Pénale

TOPIC:

**Protection des Mineurs Contre
les Abus, L'exploitation Sexuelle
et les Interactions Numériques
Dangereuses dans
L'environnement Numérique**

Présidente : Marielys Jubran EL Hajj

Co-présidente : Serena Remlawi

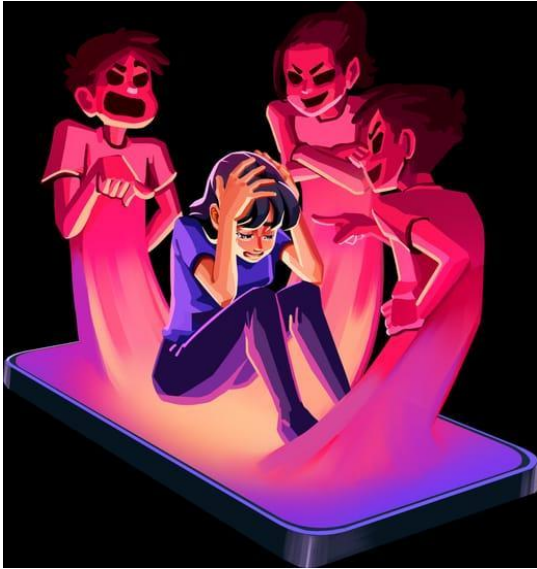
Vice-présidentes : Haya Danab & Dalal Kobrosly



Table des matières

I.Description du comité:	3
II.Introduction au sujet:	3
1-Principaux événements:	4
2-Lien avec les Objectifs de Développement Durable (ODD):	5
3-Lien avec les piliers :	5
4-Lien avec le thème de la conférence (Yin et yang: l'harmonie des opposés) :	6
III-Sous-thème:	6
A)Protection des adolescents contre le cyberharcèlement et l'usurpation d'identité en ligne, notamment la prévention du chantage et des menaces d'exclusion sur les réseaux sociaux.	6
B)Prévention de la manipulation des mineurs par les réseaux sociaux et les algorithmes, notamment à travers la diffusion de contenus trompeurs, extrêmes ou susceptibles d'influencer leurs comportements.	6
IV-Présentation des pays représentés et acteurs principaux et delegations spectatrices..	7
1-Pays représentés:	7
2-Délégation spectatrice:	8
3-présentation des acteurs principaux	8
V.Solutions proposées:	11
VI.Questions à considérer:	11
VII.Conseils aux délégués:	12
VIII.Sites web recommandés:	12
IX.Contactez-nous :	13
X.Note de la présidente:	13
XI.Note des SG:	13
XII.Référence:	15

I.Description du comité:



Dans le cadre des Modèles des Nations Unies (MUN), La Commission pour la prévention du crime et la justice pénale (CCPCJ) est l'un des organes des Nations Unies chargé de promouvoir la coopération internationale dans les domaines de la prévention du crime et de la justice pénale. Créée en 1992 par le Conseil économique et social des Nations Unies (ECOSOC), CCPCJ fait partie précisément de la deuxième catégorie des organismes spécialisés de l'ECOSOC. Le rôle principal du CCPCJ est de guider l'action mondiale contre la criminalité et d'améliorer les systèmes de justice pénale. À travers ses travaux, ce comité soutient les efforts internationaux visant à renforcer la

protection des populations les plus vulnérables et à relever les nouveaux défis, notamment ceux liés à l'environnement numérique. Au fil des années, la Commission a joué un rôle important dans la mise en œuvre de plusieurs conventions internationales, notamment celles reliées à la criminalité transnationale organisée, à la corruption, à la traite des êtres humains et, plus récemment, à la cybercriminalité. L'un de ses réalisations majeures est la création des textes classés par piliers d'action notamment la Déclaration de Kyoto (2021), adoptée lors du 14e Congrès des Nations Unies, cette déclaration est la feuille de route actuelle de la justice pénale mondiale. Elle fixe les stratégies pour intégrer la technologie dans la police tout en protégeant les droits humains. Ainsi que la commission a organisé le développement des normes mondiales relatives à la détention, elle a rédigé des textes de référence qui servent de base aux lois nationales sur la détention (Les Règles Nelson Mandela) une version modernisée des règles minimales de l'ONU pour le traitement des détenus, encadrant strictement l'isolement et interdisant la torture.

II.Introduction au sujet:

Le développement croissant de la technologie a transformé la vie des enfants et des adolescents de différentes manières notamment la communication, l'apprentissage et la socialisation. Malgré tous ces outils qui favorisent l'accès à l'information et à l'éducation, cependant, ils exposent également les mineurs à des risques croissants, tels que le cyberharcèlement, l'exploitation sexuelle en ligne, l'usurpation d'identité, le chantage et d'autres formes de criminalité numérique. Ainsi, la protection des mineurs dans



l'environnement numérique est devenue une priorité de la communauté internationale, appelant à une action immédiate contre les crimes numériques.

1-Principaux événements:

1. L'armement du Dark Web

(2011) : Le lancement de The Silk

Road et du routage en réseau caché (Tor) a fourni aux cybercriminels une anonymisation complète. Cela a permis la création de plateformes d'échange sur le dark web où des contenus illégaux et des logiciels malveillants peuvent être achetés et vendus à l'aide de crypto-monnaies intraquables.



2. La popularisation des téléphones portables et des réseaux sociaux (2012 – 2016):



L'adoption massive des téléphones portables par les mineurs et la croissance explosive d'applications visuelles comme tik tok qui ont amené les enfants à se retrouver équipés de caméras frontales et à disposer d'un accès à Internet souvent non surveillé. Cela a créé un environnement numérique sans protection face aux prédateurs en ligne et a augmenté le pourcentage du cyberharcèlement.

3. Les confinements de la pandémie de COVID-19 (2020 –

2021) : La clôture d'écoles et le confinement international obligatoires ont contraint des centaines de millions d'enfants à suivre un enseignement à distance à plein temps. Ce temps d'écran excessif a monté en flèche, augmentant l'exposition aux risques numériques sans surveillance. Cette période a enregistré une augmentation des crimes numériques contre les mineurs.



4. L'IA générative (2022 – Présent) : L'émergence et la diffusion rapide

des outils d'Intelligence Artificielle Générative ont permis d'automatiser des attaques informatiques complexes et de créer des contenus falsifiés réalistes. Cela a aggravé les préoccupations liées à la protection de la vie privée et à la sécurité des données personnelles, car des images peuvent être détournées ou manipulées de manière malveillante à partir de profils

publics sur les réseaux sociaux.

2-Lien avec les Objectifs de Développement Durable (ODD):

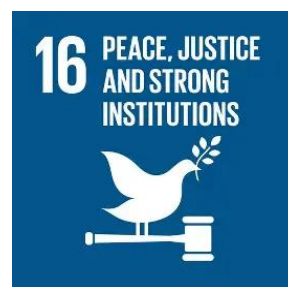
ODD 3 : Bonne santé et bien-être



On relie ce thème à ODD 3 qui vise à protéger la santé mentale et émotionnelle des mineurs, car les interactions numériques dangereuses entraînent à des traumatismes psychologiques et d'autres conséquences graves. Ainsi renforcer la prévention des crimes et l'éducation des mineurs sur le monde numérique permet de garantir leur sécurité.

ODD 16 : Paix, justice et institutions efficaces

On relie ce thème à l'ODD 16 car on vise à protéger les droits des enfants et à renforcer la lutte contre la criminalité en ligne en adaptant de nouvelles lois et réformes. Ainsi l'ODD 16 appelle particulièrement à mettre fin à toutes les formes de violence, d'exploitation numérique envers les enfants, ce qui correspond directement aux thèmes.



3-Lien avec les piliers :

Pilier 1: Responsabilité:

Exige que les gouvernements, les institutions et les acteurs du numérique rendent compte de leurs actions et soient responsables en cas de manquement à la protection des mineurs.



La responsabilité est essentielle pour garantir la protection des mineurs contre les abus, l'exploitation sexuelle et les interactions numériques dangereuses. Cela exige que les gouvernements, les plateformes numériques, les entreprises technologiques et les autres acteurs concernés rendent compte de leurs actions et soient tenus responsables notamment lorsqu'ils ne prennent pas les mesures principales pour prévenir, détecter ou signaler les contenus et les comportements qui ne sont pas adaptés aux enfants. Cette responsabilité implique également la mise en place de mécanismes de contrôle, de sanctions et de transparence pour garantir que la sécurité des enfants soit bien protégée dans l'environnement numérique.

Pilier 2: Droits de l'homme, diversité culturelle et cohésion sociale:

La gouvernance doit respecter les droits de l'homme, valoriser la diversité culturelle et promouvoir l'inclusion ainsi que l'intégration des groupes marginalisés.

Le respect des droits de l'homme, de la diversité culturelle et de l'inclusion est un pilier fondamental de la bonne gouvernance dans la protection des mineurs en ligne. Tous les enfants, sans distinction de sexe, d'origine, de religion, de handicap, de statut socio-économique ou de nationalité, ont le droit d'évoluer dans un environnement numérique sûr.

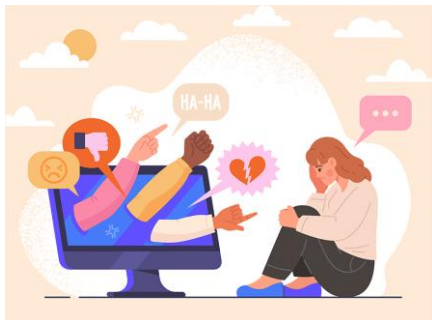
Les mesures de protection doivent être adaptées aux différents contextes culturels et accessibles aux groupes les plus vulnérables, afin de prévenir les abus, l'exploitation sexuelle et les interactions numériques dangereuses. Ce pilier garantit la sécurité des mineurs dans le milieu numérique quelle que soit leur origine.

4-Lien avec le thème de la conférence (Yin et yang: l'harmonie des opposés) :

Le thème « Protection des mineurs contre les abus, l'exploitation sexuelle et les interactions numériques dangereuses dans l'environnement numérique » s'inscrit pleinement dans le thème de la conférence «Yin et yang: l'harmonie des opposés ». Comme le Yin et Yang, le monde numérique présente deux réalités opposées : il est à la fois un espace d'innovation, d'apprentissage et de communication, mais aussi un environnement où les mineurs peuvent être exposés à des risques qui ont un effet négatif sur leur santé mentale comme les abus et l'exploitation. Ce sujet nous aide à trouver un équilibre entre la protection des enfants et le maintien de la liberté numérique pour avoir un environnement sain pour chaque être humain.

III-Sous-thème:

A)Protection des adolescents contre le cyberharcèlement et l'usurpation d'identité en ligne, notamment la prévention du chantage et des menaces d'exclusion sur les réseaux sociaux.



Aujourd'hui, le cyberharcèlement et l'usurpation d'identité en ligne représentent des menaces graves pour le bien-être des mineurs. La majorité des jeunes subissent du chantage numérique et des menaces d'exclusion ce qui affecte leur vie quotidienne et leur santé psychologique. Face à cela, on invite la communauté mondiale à agir rapidement en cherchant comment prévenir ces agressions, et de quelle manière les institutions peuvent intervenir pour briser l'isolement des victimes.

B)Prévention de la manipulation des mineurs par les réseaux sociaux et les algorithmes, notamment à travers la diffusion de contenus trompeurs, extrêmes ou susceptibles d'influencer leurs comportements.

Avec l'importance qu'ont pris les réseaux sociaux dans la vie des mineurs, les jeunes sont aujourd'hui exposés à une grande majorité de contenus chaque jour. Toutefois, les

algorithmes peuvent parfois leur proposer des contenus trompeurs, extrêmes ou inadaptés à leur âge, ce qui peut influencer leur manière de penser et leurs comportements. Les jeunes étant encore en plein développement, ils peuvent être plus facilement influencés par ce qu'ils



voient en ligne. Il est donc important de mieux comprendre le rôle des réseaux sociaux et de mettre en place des mesures pour protéger les mineurs contre ces formes de manipulation.

IV-Présentation des pays représentés et acteurs principaux et delegations spectatrices

1-Pays représentés:

Afrique	Asie	Europe	Amérique	Océanie
SS Soudan du Sud	YE Yémen	FI Finlande	US États-Unie	AU Australie
TD Tchad	SG Singapour	DK Danemark	BR Brésil	
NE Niger	KR Corée du Sud	CH Suisse	MX Mexique	
GN Guinée	JP Japon	SE Suède	AR Argentine	
LR Libéria	AE Émirats arabes unis	NL Pays-Bas	CO Colombie	
ZA Afrique du Sud	CN Chine	GB Royaume-Uni	CA Canada	
EG Égypte	TR Turquie	DE Allemagne		
MA Maroc	MY Malaisie	FR France		
KE Kenya	IN Inde			
GH Ghana	BD Bangladesh			
NG Nigéria	ID Indonésie			
SN Sénégal	SA Arabie saoudite			
	LB Liban			

	VN Vietnam			
	SA Arabie saoudite			

2-Délégation spectatrice:

1. Facebook
2. YouTube
3. Instagram
4. WhatsApp
5. TikTok
6. WeChat
7. LinkedIn
8. X
9. Pinterest
10. Reddit
11. Snapchat
12. Discord
13. Telegram
14. Twitch
15. Steam
16. Roblox
17. PlayStation Network
18. Xbox Network
19. Epic Games Store

3-présentation des acteurs principaux

1. États-Unis:

Situation: Les États-Unis sont particulièrement concernés par ce sujet comme ils abritent de nombreuses grandes plateformes numériques. Le pays doit notamment faire face au cyberharcèlement, à l'exploitation sexuelle des mineurs en ligne, au partage de contenus dangereux et aux contacts entre mineurs et personnes mal intentionnées.

Historique:

Date : 24 octobre 2023

33 États américains ont intenté une action en justice contre Meta, propriétaire d'Instagram et Facebook. Ils accusent l'entreprise d'avoir mis des fonctionnalités qui visent à attirer et à maintenir les jeunes sur ses plateformes. En outre, ils reprochent à Meta d'autoriser les enfants de moins de 13 à utiliser ses services même si c'était contre leur politique.

Cette plainte dénonce la collecte de données de mineurs sans consentement parental ainsi que les risques liés à l'utilisation de ces plateformes. Au total, 41 États + Washington D.C. ont engagé des actions à cette période.

2.Chine:

Situation: La Chine possède un contrôle assez strict des plateformes numériques. Elle a mis en place des mesures concernant l'utilisation des réseaux sociaux par les mineurs. Elle cherche notamment à limiter et réduire le temps passé en ligne pour éviter l'exposition à certains contenus dangereux.



Historique:

Date : 30 août 2021

À la fin de 2021, la Chine a imposé des restrictions sur les jeux vidéo pour les enfants de moins de 18 ans . Ces restrictions condamnent l'utilisation des jeux vidéo pour un temps excessif, ce qui a amené la Chine à mettre un temps précis par semaine pour arrêter l'addiction aux jeux-vidéo.

3.Royaume-Uni:

Situation: Le Royaume-Uni travaille sur la sécurité des enfants en ligne et impose davantage de responsabilités aux plateformes afin qu'elles diminuent l'exposition des mineurs à des contenus inappropriés.

Historique:

Date : 2022



Durant l'enquête sur la mort de l'adolescente Britannique, Molly Russell à l'âge de 14 ans un débat national a commencé à circuler , sur l'exposition des enfants à des contenus dangereux sur les réseaux sociaux. Cette affaire a mis une pression sur les plateformes. Ce qui a conduit au renforcement du quatre britannique de la sécurité en ligne.

Aujourd'hui, l'autorité britannique Ofcom estime que 62 % des 13–17 ans interrogés avaient rencontré un

danger en ligne sur une période de quatre semaines.

4.Inde:

Situation: Avec une population très jeune et une utilisation importante des réseaux sociaux et des plateformes numériques, l'Inde est particulièrement concernée par la diffusion de

mauvaises et fausses informations ainsi que les contenus qui peuvent influencer les jeunes mineurs.

Historique:

Date : données de 2022 publiées par le NCRB

L'Inde a enregistré 1 376 affaires de cybercriminalité contre des enfants en 2021, ce nombre a augmenté de 32 % pour arriver à 1823 en 2022. Parmi ces affaires figuraient 1 171 cas liés à la publication de contenus inappropriés impliquant des enfants, ainsi que 158 affaires de cyberharcèlement et cyberstalking.

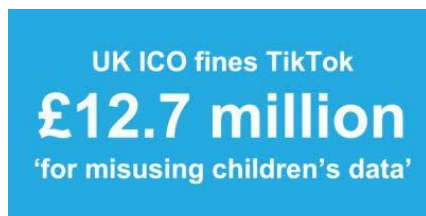


6. TikTok:

Situation: TikTok est directement concerné par la protection des mineurs, car sa plateforme est largement utilisée par les adolescents et repose sur un algorithme qui recommande continuellement des courtes vidéos. Cela peut exposer les jeunes à des contenus inappropriés et dangereux.

Historique:

Date : 15 mai 2023



L'Information Commissioner's Office britannique (ICO) a infligé à TikTok une amende de 12,7 millions de livres sterling pour plusieurs violations de la législation sur la protection des données, notamment concernant l'utilisation des données personnelles des enfants.

L'ICO estimait que TikTok pouvait permettre à jusqu'à 1,4 million d'enfants britanniques de moins de 13 ans d'utiliser la plateforme en 2020.

8. Instagram:

Situation: Instagram joue un rôle important dans la protection des mineurs, puisque la plateforme permet aux jeunes de communiquer facilement et d'une manière libre avec d'autres utilisateurs ou encore de partager des photos, vidéos et contenus. Cette facilité d'accès peut cependant créer certains risques, comme le cyberharcèlement, le chantage, les faux comptes et le partage de contenus sexuels impliquant des mineurs.

Historique:

Date : septembre 2021

Le *Wall Street Journal* a publié des informations issues de documents internes de Facebook concernant ses recherches sur Instagram et les adolescents. La controverse portait notamment sur ce que l'entreprise savait des expériences négatives de certains jeunes utilisateurs.

Facebook/Meta a ensuite publié ses propres documents de recherche et a contesté certaines interprétations médiatiques de ceux-ci.

9. Youtube:

Situation: YouTube est directement concerné par la protection des mineurs, car les enfants et les mineurs utilisent quotidiennement la plateforme pour regarder, partager et rechercher des vidéos. Ils peuvent cependant être exposés à des contenus violents, trompeurs, ou inadaptés à leur âge, ainsi qu'à des interactions dangereuses.

Historique:

Date : 4 septembre 2019

YouTube a été accusé de collecter illégalement des informations personnelles concernant les enfants, sans le consentement de leurs parents par la Federal Trade Commission américaine et l'État de New York, ce qui viole la loi américaine COPPA. Google et YouTube ont accepté de payer 170 millions de dollars, soit 136 millions à la FTC et 34 millions à l'État de New York.



V. Solutions proposées:

1. Éduquer les adolescents contre les risques du partage d'informations personnelles et les conséquences de la mise en ligne de photos ou messages personnels.
2. Développer les plateformes d'échange de données entre les polices nationales.
3. Mieux protéger les informations personnelles des mineurs comme leur photos, leur localisation et leurs informations scolaires.
4. Renforcer la mise en place de mécanismes d'alerte rapides pour les contenus abusifs.

VI. Questions à considérer:

1. Comment identifier et arrêter les prédateurs qui utilisent les réseaux sociaux pour des raisons dangereuses ?
2. Quelle est la situation actuelle de la protection des mineurs dans votre pays face aux dangers numériques ?
3. Comment les réseaux sociaux et les plateformes numériques sont-ils gérés dans votre pays ?

4. Quelles actions votre plateforme met-elle déjà en place pour protéger les mineurs ?
5. Comment votre plateforme détecte-t-elle et supprime-t-elle les contenus inappropriés?
6. Comment les utilisateurs peuvent-ils signaler un abus, une exploitation ou un comportement bizarre et dangereux?

VII. Conseils aux délégués:

1. Parlez clairement et assez fort pour que tout le monde puisse vous entendre. Même si vous êtes un peu stressé(e), essayez de rester calme et sûr(e) de vous.
 2. Concentrez-vous sur les solutions : Ne consacrez pas votre temps uniquement à critiquer les positions des autres. Essayez de proposer des idées simples, utiles et réalisables. Écoutez aussi les idées des autres.
 3. Soyez curieux et approfondissez vos recherches : ne vous arrêtez pas aux premières informations trouvées. Consultez différentes sources, vérifiez les informations et cherchez à comprendre les différents points de vue sur le sujet.
 4. Profitez de cette expérience : C'est une excellente occasion d'apprendre, de développer vos compétences et de rencontrer de nouvelles personnes. Profitez-en au maximum.
- ~Utilisez ces conseils pour réaliser une performance remarquable et représenter votre pays de la meilleure façon possible.

VIII. Sites web recommandés:

Unicef: <https://www.unicef.org/documents/protecting-children-violence-and-exploitation-relation-digital-environment>

Unhr:

https://www.ohchr.org/en/ohchr_homepage

Unodc:

https://www.unodc.org/?utm_source.com

Itu:

https://www.itu.int/en/ITU-D/Cybersecurity/Pages/COP/COP.aspx?utm_source.com

Weprotect:

<https://www.weprotect.org/>

Interpol:

<https://www.interpol.int/>

IX.Contactez-nous :

Présidente: Marie-lys el Hajj: elhajjmarielys@gmail.com

Co-présidente: Serena Ramlawi: serenaramlawi@gmail.com

Vice-présidente: Haya Danab: haya.danab1@gmail.com

Vice-présidente: Dalal Kobrosly: dalal.kobrosly@gmail.com

X.Note de la présidente:

Chers Délégués,

Nous sommes ravis de vous accueillir au sein de notre comité ! Nous vous attendons avec impatience pour partager ensemble une magnifique expérience de MUN, riche en débats, en diplomatie et en coopération.

Nous tenons à vous rappeler de ne pas vous mettre trop de pression: vous n'avez pas besoin d'être parfait. Faire des erreurs, hésiter ou ne pas savoir quoi dire à un moment donné et quelque chose de normal. Personnellement, on a toutes fait des erreurs, ça passe , ne vous inquiétez pas.

Le plus important est d'oser participer, d'apprendre de chaque débat et de prendre confiance en vous au fur et à mesure et surtout, profiter pleinement de cette expérience !

Bonne chance !

XI.Note des SG:

Chers délégués,

En tant que Secrétaires généraux, nous espérons que ce guide de préparation vous fournira une base solide pour les discussions à venir et vous permettra d'aborder votre comité avec confiance. Au-delà de la préparation, cette conférence est une occasion de vous dépasser, d'explorer de nouvelles perspectives et de prendre part à des échanges qui exigent réflexion et initiative.

Le thème de cette année, « Yin et Yang : l'harmonie des opposés », reflète l'idée que des forces opposées peuvent coexister en équilibre, qu'il s'agisse du conflit et de la coopération, ou encore de la prise de parole et de l'écoute. Il nous rappelle que les progrès les plus significatifs commencent souvent lorsque nous apprenons à comprendre des perspectives différentes des nôtres.

Comme l'a dit Leo Buscaglia : « Le changement est le résultat final de tout véritable apprentissage. » Nous espérons que cette expérience vous permettra de mieux prendre conscience de la valeur et de l'impact que peut avoir votre voix. Et surtout, profitez de

chaque instant : car bien après la fin des débats, ce sont les rencontres, les souvenirs et les émotions vécues ensemble qui resteront gravés en vous. Une conférence se termine, mais l'esprit du MUN, lui, demeure. Nous avons hâte de vous rencontrer et de découvrir ce que chacun d'entre vous apportera à cette conférence.

Cordialement,

Les Secrétaires généraux de la 15^e édition du HHHSMUN

Mia, Hani et Omar

XII. Référence:

Best Interests of the Child in Relation to the Digital Environment. (2025, February 25).

Unicef.Org. <https://www.unicef.org/innocenti/reports/best-interests-child-relation-digital-environment>

Digital misinformation/disinformation and children | Innocenti Global Office of Research and Foresight. (2021, August 19). Wwww.Unicef.Org.

<https://www.unicef.org/innocenti/reports/digital-misinformation-disinformation-and-children>

Protecting Children From Violence and Exploitation in Relation to the Digital Environment.

(2024). Unicef.Org. <https://www.unicef.org/documents/protecting-children-violence-and-exploitation-relation-digital-environment>

The Commission on Crime Prevention and Criminal Justice. (2021). United Nations : Office on Drugs and Crime. <https://www.unodc.org/unodc/en/commissions/CCPCJ/>

UNICEF. (2025, January). *Cyberbullying: What Is It and How to Stop It.* Unicef.Org.

<https://www.unicef.org/stories/how-to-stop-cyberbullying>

United Nations. (2024). *Ukraine: Behind the numbers.* Ohchr.

https://www.ohchr.org/en/ohchr_homepage

